

3. NOTAS: GERUITTE BLOK

- Instrumente:** Lyne is parallel aan mekaar (Maks 2).
Lynkwaliteit: Aaneenlopende dun (konstruksielyn lynkwaliteit (Maks 1).
Akkuraatheid: 10mm blokgroottes (Maks 2).

4. NOTAS: VRYHAND TEKENING

- Vryhand:** Motor is vryhand geteken (Maks 2)
Lynkwaliteit: Lyne is aaneenlopend dik sigbare lyne en volgens SANS 10 111 standaard (Maks 4)
Akkuraatheid: Die lyne is parallel aan en stem ooreen met die gegewe ruitblok se lyne (Maks 4).

VRAAG 1: VRYHAND TEKENING

Gegee:

Diagramvel 1 (bladsy 2) toon 'n voorstelling van 'n motor wat in 'n raam geteken is.

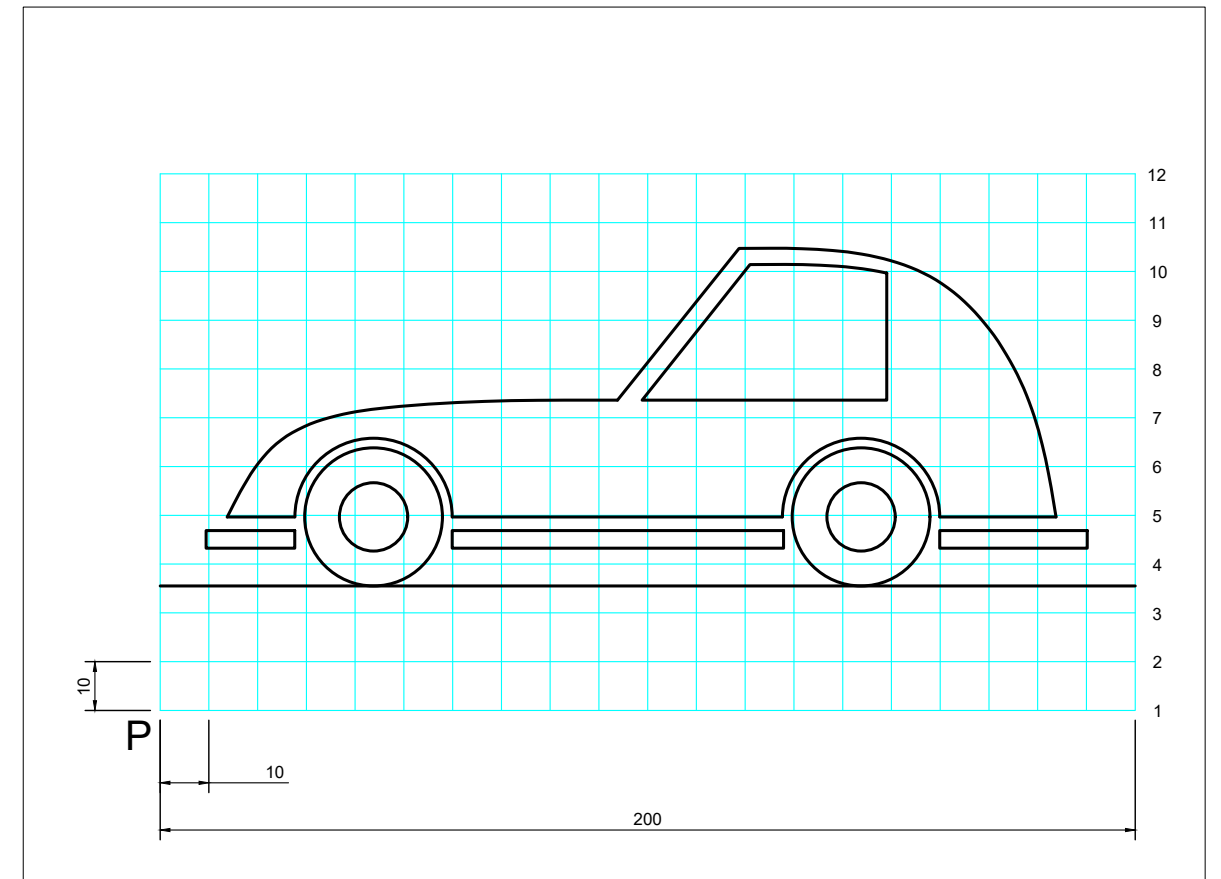
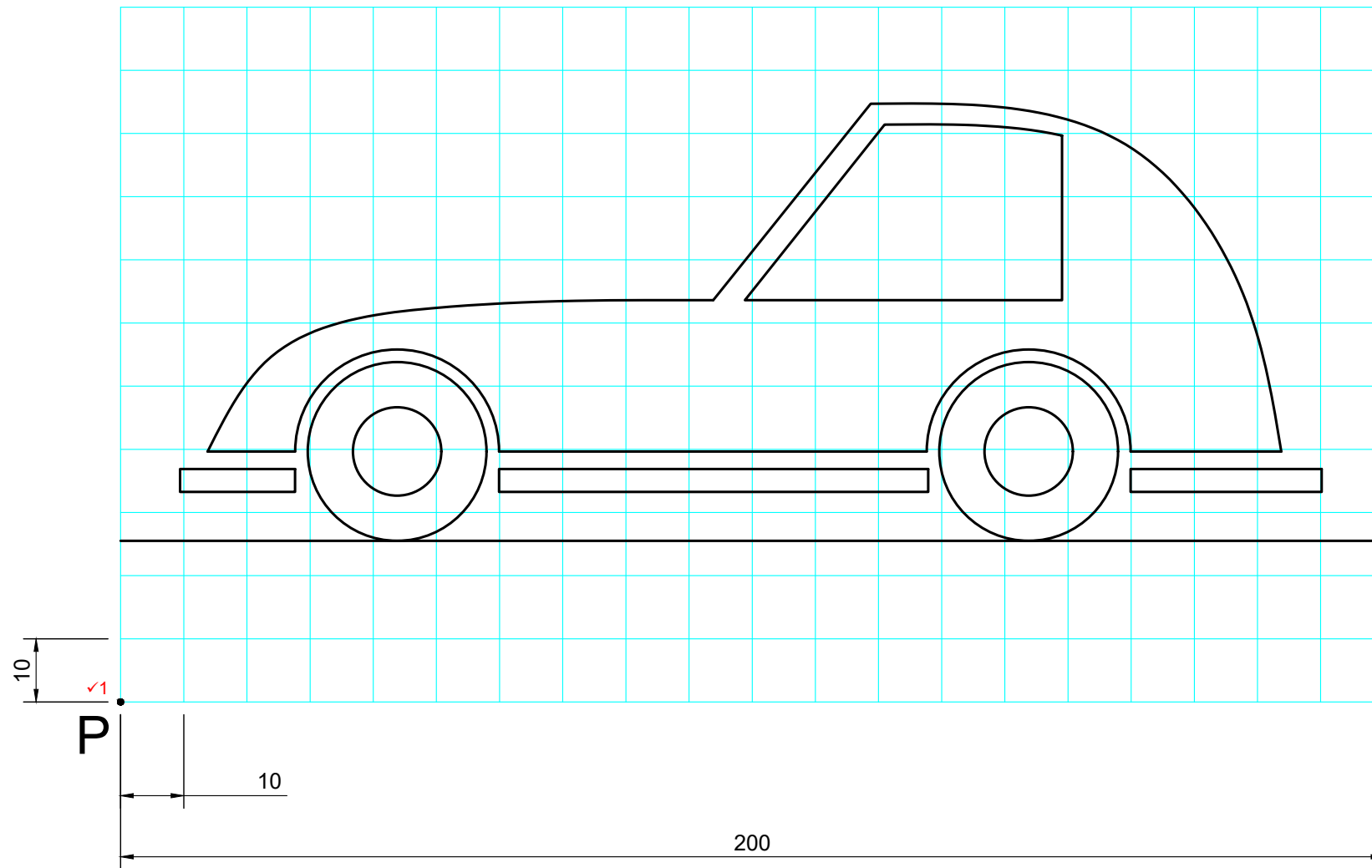
Instruksies:

- 1.1. Gebruik punt P as die beginpunt.
- 1.2. Maak gebruik van jou tekeninstrumente (tekenhaak, liniaal en driehoek) en teken volgens 'n skaal van 2:1, die gegewe ruitblok. Die lynkwaliteit moet aaneenlopend dun (konstruksielyne) wees.
- 1.3. Kopieër, VRYHAND, die gegewe motor in aaneenlopende dik (sigbare buitelyne) lynkwaliteit, op jou nuwe ruitblok deur gebruik te maak van die ruitblokmetode.

Let wel:

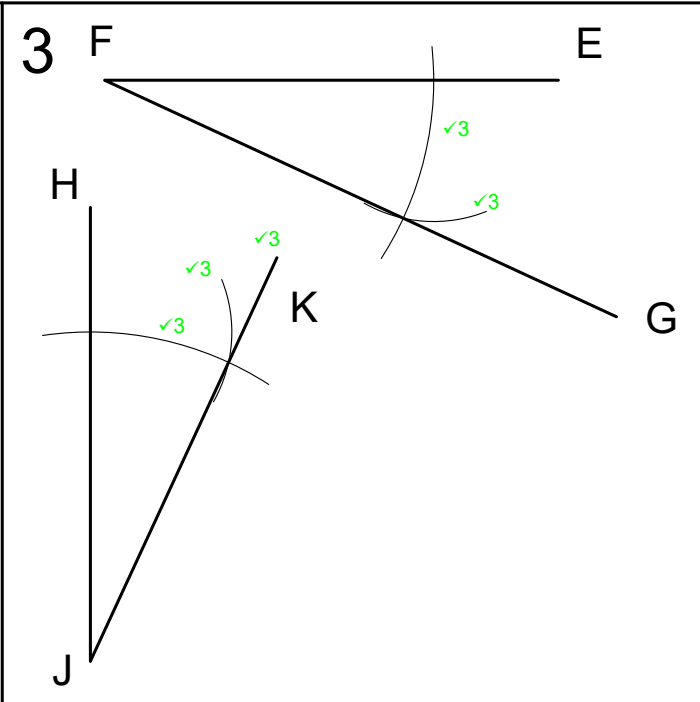
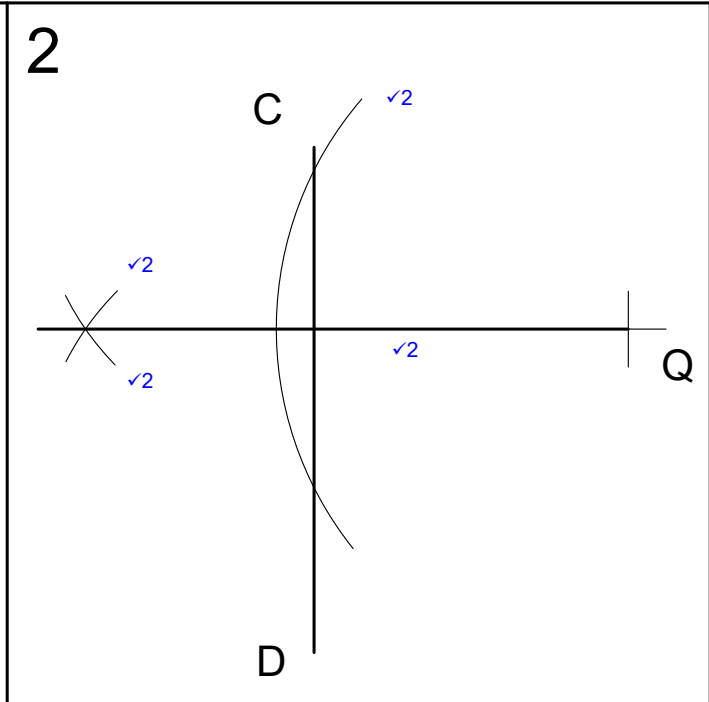
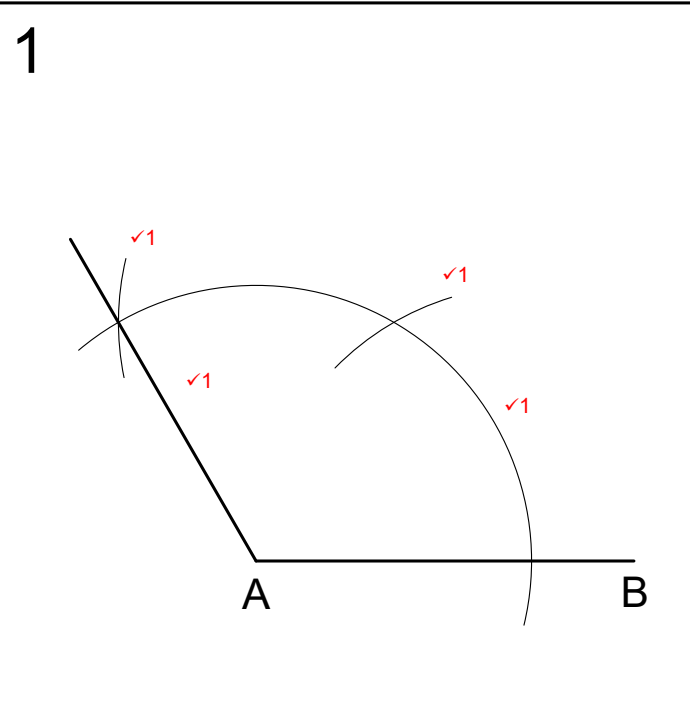
- Toon ALLE konstruksielyne.

[18]



ASSESSERINGSKRITERA			
1	BEGINPUNT	1	
2	KORREKTE SKAAL	2	
3	BLOK	5	
4	VRYHAND TEKENING	10	
TOTAAL		18	

NAAM & VAN



VRAAG 2: GEOMETRIESE KONSTRUKSIES

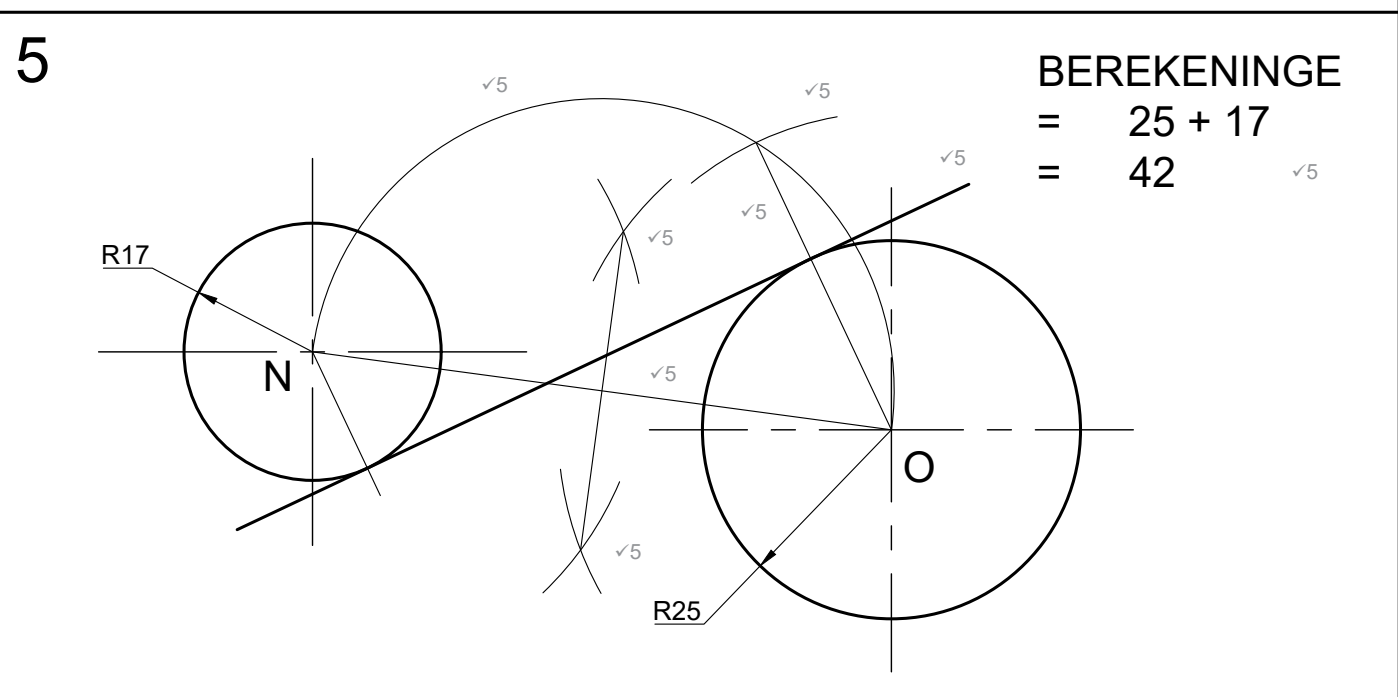
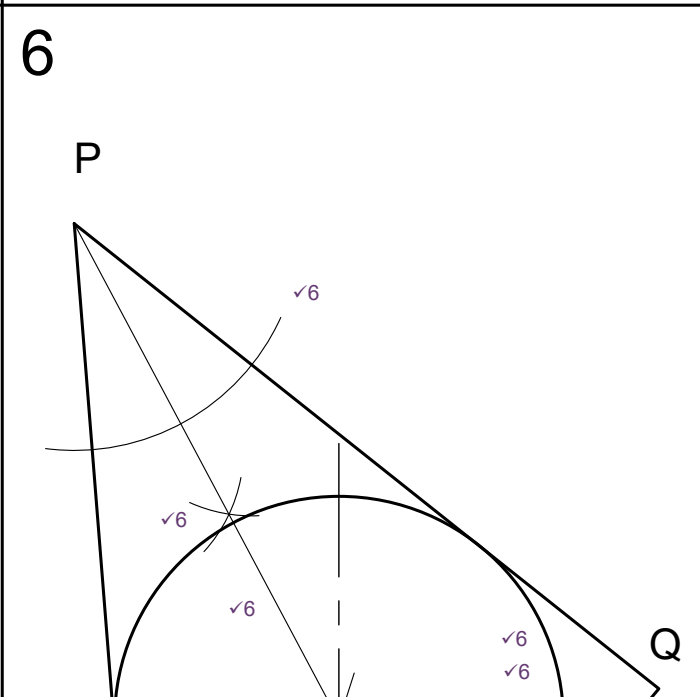
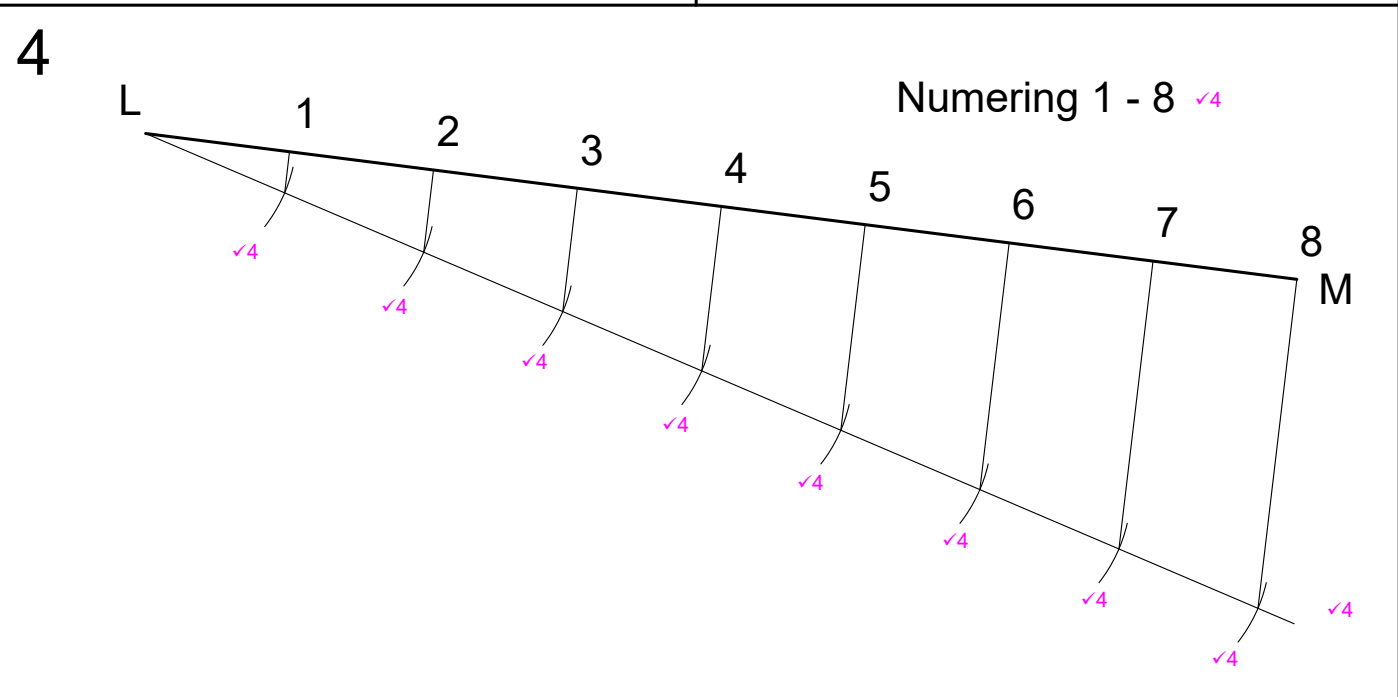
Gegee:
Diagramvel 1 met 'n tabel met vrae en instruksies.

Instruksies:
Voltooi die tabel hieronder deur die vrae, wat na tekenwerk en konstrusies verwys, netjies te beantwoord.

Let wel:
Toon alle konstruksies.

[42]

VRAE				
1	In die gegewe spasie gemerk 1; konstrueer 'n hoek van 120° vanaf lynstuk AB.	3		
2	In die gegewe spasie gemerk 2; konstrueer 'n hoek van 90° vanaf punt Q na lynstuk CD.	4		
3	In die gegewe spasie gemerk 3; kopieer die gegewe hoek EFG deur middel van konstruksie na lynstuk HJ om hoek HJK te vorm.	5		
4	In die gegewe spasie gemerk 4; verdeel lynstuk LM in agt (8) gelyke dele deur middel van konstruksie. Nommer elke punt van 1 tot 8.	10		
5	Gebruik die gegewe sirkels N & O by die gegewe spasie gemerk 5, en konstrueer 'n ingeskrewe raaklyn sodat die raaklyn beide sirkel intern raak. Toon alle berekeninge	8		
6	Gebruik die gegewe driehoek PQR in die spasie gemerk 6 en konstrueer 'n ingeskrewe sirkel in driehoek PQR.	8		
7	Gebruik jou tekeninstrumente en teken by die spasie nommer 7, tussen A en B die aangeduide lyne:	4		
TOTAAL		42		



7a: 'n Aaneenlopende dun (ligte) lyn

a _____ v7 _____ b

7b: 'n Dun kortstrepelylyn

a - - - - - v7 - - - - - b

7c: 'n Langskakellyn

a - - - - - v7 - - - - - b

7d: 'n Aaneenlopende dik (donker) lyn

a _____ v7 _____ b

NAAM & VAN

