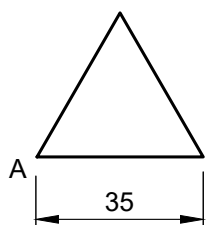


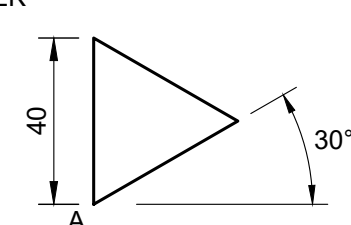
1 REËLMATIGE DRIEHOEK



A

PUNT BEHAAL	
MAXIMUM	5

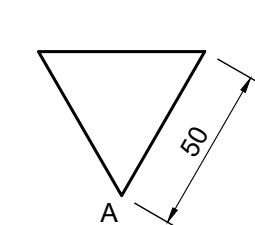
2 REËLMATIGE DRIEHOEK



A

PUNT BEHAAL	
MAXIMUM	5

3 REËLMATIGE DRIEHOEK



A

PUNT BEHAAL	
MAXIMUM	5

VRAAG: REËLMATIGE VEELHOEKE

Gegee:
Verskeie opdragte met vrae betrekking op reëlmatige veelhoeke.

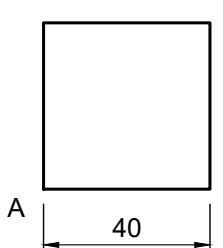
Instruksies:
Gebruik die gegewe beginposisie A en kopieër die gegewe veelhoek.
Bepaal by elke vraag die middelpunt van die veelhoek en benoem dit Q.

Let wel:
Toon alle konstruksielyne
Punte sal afgetrek word vir die volgende:

- slordige en foutiewe lynkwaliteit
- meetfoute met 'n toleransie groter as 1 mm.

[50]

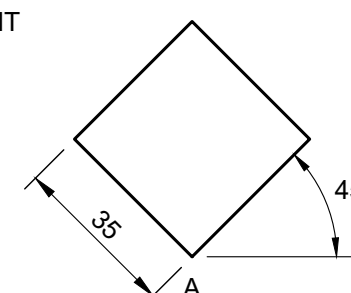
4 REËLMATIGE VIERKANT



A

PUNT BEHAAL	
MAXIMUM	5

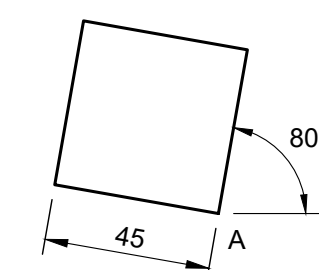
5 REËLMATIGE VIERKANT



A

PUNT BEHAAL	
MAXIMUM	5

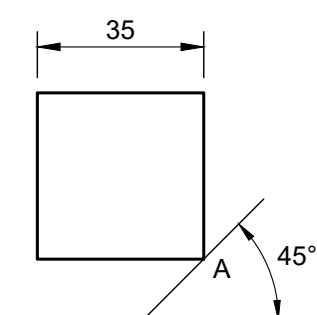
6 REËLMATIGE VIERKANT



A

PUNT BEHAAL	
MAXIMUM	5

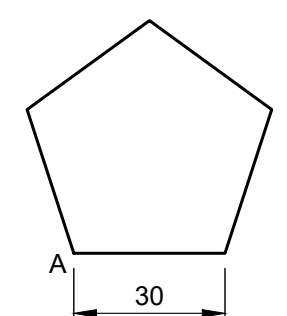
7 REËLMATIGE VIERKANT



A

PUNT BEHAAL	
MAXIMUM	5

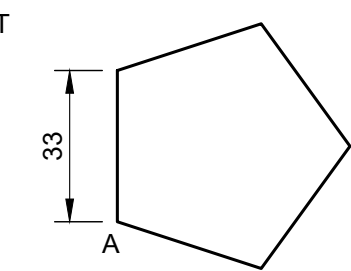
8 REËLMATIGE VYFKANT



A

PUNT BEHAAL	
MAXIMUM	5

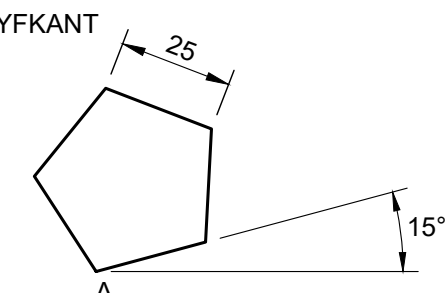
9 REËLMATIGE VYFKANT



A

PUNT BEHAAL	
MAXIMUM	5

10 REËLMATIGE VYFKANT



A

PUNT BEHAAL	
MAXIMUM	5

ASSESSERINGSKRITERIA			
1	Reëlmatige driehoek	5	
2	Reëlmatige driehoek	5	
3	Reëlmatige driehoek	5	
4	Reëlmatige vierkant	5	
5	Reëlmatige vierkant	5	
6	Reëlmatige vierkant	5	
7	Reëlmatige vierkant	5	
8	Reëlmatige vyfhoek	5	
9	Reëlmatige vyfhoek	5	
10	Reëlmatige vyfhoek	5	
TOTAAL		50	



GEOMETRIESE KONSTRUKSIES	BERAAMDE TYD VIR VOLTOOIING	35 MIN	GRAAD	10	NAAM & VAN		TAAK	2.5	BLADSY	7.5
	JOU TYD VAN VOLTOOIING		MIN							